Free read Kinect guide [PDF]

Kinect for Windows SDK Programming Guide ユニティちゃんではじめるUnityゲーム開発 ザ・セカンド・マシン・エイジ Kinect v2 プログラミング入門 つながりっぱなしの日常を生きる マインクラフトでマルチサーバーを立てよう! Practical Computer Vision with SimpleCV 魅せる星空撮影術 ビジネスチャット時短革命 メールは時間泥棒 メールを48.6%も減らす働き方 スラスラ読める Excel VBAふりがなプログラミング 増補改訂版 MySQL即効クエリチューニング エンジニアのためのAI入門 OpenCV 3 プログラミングブック ミニフライス盤CNC化実践マニュアル 私のディスレクシア 思考スピードの経営 プレイヤー・ピアノ ゲーム制作者になるための3Dグラフィックス技術 改訂3版 脂肪のかたまり Unity 3Dゲーム開発ではじめるC#プログラミング プログラミング言語C 第2版 アプリケーションをつくる英語 デザイニング・インターフェース Amazon Web Services基礎からのネットワーク&サーバー構築 SoftLayerシステム構築実践ガイド(Think IT Books) Ansible徹底活用ガイド ゲームプログラミングC++ Google Driveを使った業務データ移行入門 Java並行処理プログラミング Hairī Poṭar aur azkabān kā qaidī ヘンな論文 Androidワイヤレスアプリケーション開発 ケンスケの王国 コボルドのボードゲームデザイン OpenCVによる画像処理入門 多人数インタラクションの分析手法 メタプログラミング.NET CERT Cセキュアコーディングスタンダード ロボットは東大に入れるか

Kinect for Windows SDK Programming Guide

2012-01-01

this book is a practical tutorial that explains all the features of kinect sdk by creating sample applications throughout the book it includes a detailed discussion of apis with step by step explanation of development of a real world sample application the purpose of this book is to explain how to develop applications using the kinect for windows sdk if you are a beginner and looking to start developing applications using the kinect for windows sdk and if you want to build motion sensing speech recognizing applications with kinect this book is for you this book uses c and wpf windows p

ユニティちゃんではじめるUnityゲーム開発

2015-03-24

公式キャラクターユニティちゃんを題材にして マルチプラットフォーム対応の簡単お手軽ゲーム開発 本書は インプレスが運営するwebメディ thinkit で マルチプラットフォーム対応のゲーム開発エンジンunityを体験する として連載された技術解説記事を電子書籍およびオンデマンド書籍として再編集したものです

ザ・セカンド・マシン・エイジ

2015-07-29

前著 機械との競争 で衝撃を与えたマサチューセッツ工科大学のコンビによる 膨大な調査 研究に基づいたテクノロジーと未来を描いた全米ベストセラー 人類は蒸気機関によってもたらされたと同様の それまでとグラフの向きが変わり始める点である 変曲点 にさしかかったと著者たちは見る 人工知能の進化によって これまでは不可能と見られていた仕事がロボットに置き換わっていく その結果 消えていく職業は多い 人間は機械と共存できるのだろうか ビジネスマン 経営者だけでなく 子供の将来を真剣に考える親たちの必読書でもある

Kinect v2 プログラミング入門

2014-12-22

2012年2月にmicrosoftよりkinectforwindowsが発売されました その後2年間のうちにバージョンアップを繰り返し 現在では kinectv2センサーとして2014年7月に日本のmicrosoftストアでも購入が可能になりました kinectの技術自体は既に2011年ごろから医療現場の外科手術の手術現場で利用されています 今後は 教育 アパレル リハビリテーション プロジェクトマッピングと言った分野にも大いに利用され kinectの有用性と応用範囲はますます広がっていくことが予想されます 本書は インプレスが運営するwebメディ thinkit で 速攻攻略kinectv2プログラミング入門として連載された技術解説記事を電子書籍およびオンデマンド書籍として再編集したものです 発行 インプレス

つながりっぱなしの日常を生きる

2014-10-15

ネット中毒 リテラシー プライバシー ネットにまつわる定説は 次々に覆された 米国sns研究の第一人者が解き明かした10代の 複雑 な生活から少し先の日本が見えてくる

マインクラフトでマルチサーバーを立てよう!

2017-03-10

本書は インプレスの オープンソース技術の実践活用メディア thinkitの連載記 マインクラフトでマルチサーバーを立てよう thinkit co jp series 5602 の内容をまとめ 加筆して書籍化したものです pc版マインクラフトのマルチプレイ用サーバー構築と運用 管理についてのノウハウを紹介しています マインクラフトのサーバーを立てるにあたり 必要なスキルからハードウェア要件 実際に自分が建てたいサーバー種類の設計 構築法などを解説し これからマルチサーバーを始めたい と考えている人にとって基本的な知識を網羅した内容になっています また すでにマルチサーバーを立ち上げている人にとっては サーバー種類ごとの開発と運用 管理法の解説が役立つでしょう 開発面では具体的な機能を例にコードを紹介しているほか 運用 管理面でも具体的なシステムやユーザーのトラブル事例等を元に解説しているほか クラウドや仮想環境におけるサーバー構築も解説しています さらに 書籍化にあたり連載では解説できなかった内容も盛り込んでいます 発行 インプレス

Practical Computer Vision with SimpleCV

2012

learn how to build your own computer vision cv applications quickly and easily with simplecv an open source framework written in python through examples of real world applications this hands on guide introduces you to basic cv techniques for collecting processing and analyzing streaming digital images you ll then learn how to apply these methods with simplecv using sample python code all you need to get started is a windows mac or linux system and a willingness to put cv to work in a variety of ways programming experience is optional capture images from several sources including webcams smartphones and kinect filter image input so your application processes only necessary information manipulate images by performing basic arithmetic on pixel values use feature detection techniques to focus on interesting parts of an image work with several features in a single image using the numpy and scipy python libraries learn about optical flow to identify objects that change between two image frames use simplecv s command line and code editor to run examples and test techniques

魅せる星空撮影術

2021-12-21

エントリー機を使っているあなたも挑戦できる フォトジェニックな夜空が撮れるようになる星空撮影入門書 星空撮影のテクニックを5つのシチュエーション別に紹介しています 撮影設定や撮り方のポイントはもちろん 星空撮影に役立つ知識や知っておくと面白い星空にまつわる雑学も盛り沢山な1冊です 星空撮影の中でも特に人気の天の川については 2章まるごと天の川に特化した撮影設定や表現方法について解説 同じく夜空に輝く月の撮り方や 遠出をせずとも自宅の近くで気軽に撮れる街中での撮影方法まで紹介しています ハードルを高く感じがちなレタッチについては3つの設定に絞って解説しているので 初心者にも挑戦しやすい内容です 発行 インプレス

ビジネスチャット時短革命□メールは時間泥棒□メールを48.6%も減らす働き方

2020-03-16

ビジネスチャット オンライン会議がテレワーク時代の新しい働き方だ テレワーク リモートワークの普及が進むなか 今 多くの企業がビジネスチャットの導入を進めています メールが大量に届いて読みきれない 相手がメールを読んでくれたか分からない メールの返事がなかなか来ない など 従来のメール中心のコミュニケーションではビジネスが円滑に進まないケースが増えています 特にテレワーク環境では 離れた場所にいる相手とリアルタイムでやり取りが必要な場面も多く 非同期ツールであるメールではテレワークが回せません そんな中で急速に普及が進むのが ビジネスチャット です 主なビジネスチャットツールには slackやチャットワーク microsoft teams line works googleハングアウトチャットなどがあります こうしたチャットツールは メールと比べてスピーディーかつ確実にコミュニケーションが行えるだけでなく その手軽さは組織やチームの活性化にも大きく寄与します ビジネスチャットツールはどれも使い方は非常に簡単で itスキルが高くない人でも比較的すぐに使えるようになります 本書はそうした単なる ハウツー ではなく チャットを使った 働き方 の指南に重きを置いています さらに ビジネスチャットと相性が良く テレワークにも欠かせない オンライン会議 も1章分を割いて紹介 離れた場所で働くチームメンバーとの業務の進め方を丁寧に解説しています 本書を読むことで テレワーク時代に欠かせないビジネスチャットとオンライン会議を駆使した 新しい働き方 を組織やチームに取り入れられます チャットやオンライン会議を根付かせ テレワークやリモートワークを活用した 新しい働き方 を述べたこれからのビジネスに欠かせない1冊です 発行 インプレス

スラスラ読める Excel VBAふりがなプログラミング 増補改訂版

2022-03-15

意味不明のままコピペしていたマクロが読める 使える プログラムの読み方をすべて載せる ふりがなをふる という手法で究極のやさしさを目指した まったく新しいプログラミンの解説書 ふりがなプログラミング シリーズから excel vbaの入門書が登場しました 実際に手を動かしながら進むだけでなく マクロを考える応用問題も用意しているため しっかりexcel vbaの基礎文法を身につけることができます また 実際の業務では複数ブックを跨いだ操作や集計がとてもよく行われます これらの業務を自動化するためにも 増補改訂版では 複数ブックの操作方法を解説しています 本書はこんな人におすすめ excel vbaとマクロの基本を身につけたい人 過去にexcel vbaやマクロの入門書で挫折してしまった人 意味不明のままマクロをコピーして使っていた人 仕事でマクロを活用してみたい人 発行 インプレス

MySQL即効クエリチューニング

2016-11-29

本書では 言語やフレームワークに依存せずmysql側から解決へアプローチするための方法を紹介しています チューニングそのものの方法については詳しく説明しません mysqlのパフォーマンスチューニングは計測と改善を

繰り返し行っていくべきものだからです そのため 特定のケースにマッチする改善の手法よりも 繰り返し使われる計測の手法にフォーカスを当てて説明していきます 本書は インプレスが運営するwebメディア thinkit で mysqlマイスターに学べ 即効クエリチューニング として連載された技術解説記事を書籍用に再編集したものです 本書の内容は 執筆時点 2016年4月 同8月 までの情報を基に執筆されています 発行 インプレス

エンジニアのためのAI入門

2017-07-07

本書は think itの特集記事 ディープラーニング 人工知能最前線 の内容をまとめ 加筆して書籍化したものです これから業務でディープラーニングやaiに携わる必要 可能性 がある技術者に向け 基礎知識から様々な業種の利用事例 ディープラーニング 人工知能の最前線で活躍する技術者の紹介など 1冊で幅広く網羅した書籍となっています 第1部 概要編 技術者なら知っておきたいディープラーニング aiの基礎知識 aiの歴史と主要な要素技術がわかる 第1 3次aiブーム ニューラルネットワーク シンギュラリティ ディープラーニング 機械学習など 第2部 事例編 ai最前線の現場から 業界別aiへの取り組み 各業界のai活用事例がわかる サイバーエージェント アドテクスタジオ ai lab gmoペパボ なめらかなシステム スクウェアエニックス デジタルゲームのための人工知能入門 学びing ロボアドバイザー1号 巫 かんなぎ ietty オンライン接客 実現のためのai stripe 機械学習を用いた不正使用検出の基礎 エクサインテリジェンス 心臓mri検査の診断支援 医療 ai への取り組み 第3部 人材編 最前線で活躍する人たち 現場で働く技術者からスタートアップ起業家まで 発行 インプレス

OpenCV 3 プログラミングブック

2015-09-29

コンピュータビジョンと機械学習のためのライブラリopencv 3をわかりやすく解説 画像処理 image processing は 読んで字のごとく 画像を対象とする処理 を指します 今日では カメラで撮影した画像の不要な部分を除去したり 画像を明るくしたり 目を大きくしたりなどは誰でも気軽に可能となっていて 画像処理が身近に存在しています 画像を取り扱うプログラムのためのライブラリであるopencv open computer vision library は 最初のリリース以降着実に機能と知名度を増してきました 今やopencvのバージョンは3となり 画像を取り扱う研究者は当たり前のようにopencvをインストールするようになりました 本書は画像処理ライブラリであるopencv とくに2015年6月にリリースされたopencv 3 0を主な対象として ライブラリのインストール方法から基本的な使い方 さらには具体的な問題を解決する手順を示した書籍です 画像処理に興味がある または過去に画像処理に関する勉強をしたことがある方 過去のバージョンのopencvを使ったことがあり opencv 3 0に興味がある方などを対象としています 本書が一人でも多くの方の助けになることを願っています

ミニフライス盤CNC化実践マニュアル

2016-02-20

外国製の安価な小型工作機械が市場に出回るようになって以来 個人でもフライス盤などを購入できるようになり 個人のもの作りの幅もずいぶん広がっています しかも 購入した工作機器を コンピュータ制御 cnc computernumericalcontrol へと改造する人も出てきています しかし cnc化への期待は大きいものの それは決して手軽な工作とはいえません 本書は 筆者自身のミニフライス盤の改造の体験をもとに cncフライス盤の基礎的な知識 改造の実例 ソフトの紹介などをまとめたものです これから工作機械のcnc化の取り組みする方にとって 参考になる内容です 発行 インプレス

私のディスレクシア

2013-07-31

少年時代に 文字を読むことに苦労し 母親を除いてひとりの理解者もなく 学校の教師や同級生たちには疎外感をもち続けてきた著者 息子の診断を機に 58歳になって初めて自らもディスレクシアであることを知った衝撃と それゆえに振り返る自分の心の軌跡 新たな視点を得て進む自己理解 学習障害 ld の中核であるディスレクシア 読み書き障害 の当事者の苦悩や不安と葛藤 生涯にわたる格闘と その中で深めてきた思索を ピュリツァー賞受賞の詩人の感性が語り尽くす自伝

思考スピードの経営

2000-11

情報をいかに収集 管理 活用するか あなたが勝つか負けるかはそれで決まる デジタル ネットワーク時代のビジネスで 真の勝者 となるために必要なマネジメント手法を 豊富な具体例と著者の哲学に基づく明快なメッセージで説く ベストセラー経営書

プレイヤー・ピアノ

2005-01-31

ゲーム開発者を目指す人は必携の3dcg基礎解説技術書 2013年に刊行の 増補改訂版 第2版 をさらに改訂 2013年以降のゲームグラフィックス技術情報も網羅してアップデート 新規追加章 トゥーン シェーディング では 今注目のテレビアニメ調表現技術を解説 ゲーム開発において必須となる3dグラフィックスの基礎知識から 新旧のゲーム開発向け3dグラフィックス技術の概要までを広く浅く学べる1冊 本文中には実際のゲーム画面や開発画面 図版を多数掲載しており 開発初心者の人や学生でも分かりやすく解説しています 2021年5月 第1版第2刷相当へデータ更新済 目次 chapter 1 リアルタイム3dグラフィックス技術の進化の系譜 chapter 2 3dグラフィックスの概念とレンダリングパイプライン chapter 3 微細凹凸表現の基本形 法線マップ とその進化形 chapter 4 動的影生成の主流 デプスシャドウ技法 とその進化形 chapter 5 ジオメトリシェーダとは何か chapter 6 directx 11のテッセレーション chapter 7 hdrレンダリング chapter 8 水面表現の仕組み chapter 9 人肌表現の仕組み chapter 10 大局照明技術 chapter 11 トゥーン シェーディング 発行 インプレス

ゲーム制作者になるための**3D**グラフィックス技術 改訂**3**版

2019-12-20

30歳のモーパッサンが彗星のように文壇に躍り出た記念すべき短篇小説 普仏戦争を背景に ブルジョワや貴族や修道女や革命家といった連中と1人の娼婦とを対置し 人間のもつ醜いエゴイズムを痛烈に暴いた 人間社会の縮図を見事に描き切ったこの作品は 師フローベールからも絶賛され その後の作家活動を決定づけた 新訳

脂肪のかたまり

2004-03

シンプルなゲームを作りながら c とunityの概念や基本を理解できる unityは 最も人気の高いゲームエンジンの1つで 開発環境も備えています 本書では unityのインストール方法などを示した後 シンプルな3dゲームを構築しながら プログラムの構成部品としてc スクリプトを作成 活用する方法を解説します 前半は変数 メソッド 制御フローなどプログラミングの初級テーマを取り上げます 後半はカメラ制御 衝突 ライティングなどゲーム機構を説明し さらにコレクションやジェネリックなどプログラミングの中級テーマもカバーします 本書では 実践 クイズ といったセクションも設けており unityゲーム開発におけるc の基礎を把握するのに格好の一冊です 制御フローやジェネリック イベントなど様々なキーポイントをカバー ゲーム機構やuiの実装 c の中級トピックも把握できる learning c by developing games with unity 2020 5th edition を翻訳 本書は原著の第5版を翻訳 発行 インプレス

Unity 3Dゲーム開発ではじめる***C#***プログラミング

2021-08-23

1988年末に提出された アメリカのansi標準規格により定義されたcについて述べる 尚本書は第2版の訳書として1989年に出されたものの訂正版 この電子書籍は固定レイアウト型で配信されております 固定レイアウト型は文字だけを拡大することや 文字列のハイライト 検索 辞書の参照 引用などの機能が使用できません 本書は アメリカの標準規格として1988年末に提出されたc言語のansi規格にもとづいて第1版を全面的に書き直した新版である ごく常識的に言えば c言語はリッチー博士がベル研で1973年に開発して以来 多くのプログラマに使われているから その仕様変更はちょっと不可能ということになるが アメリカはあえて そのcの仕様変更 機能拡張をやってのけた これでcが近代的なプログラミング言語としてよみがえったのだからすばらしい 本書の付録cの要約でもわかる通り ansi規格による変更 機能拡張 はそう大幅なものではないが 重要な改良点を多く含んでいる cによるプログラミングは これまで自由度がありすぎて危険だとよくいわれてきたが ansiによって改良された結果 cによるプログラミングの安全性は大いに向上した これでcの寿命は一段と長くなり cは今後ますます広く使われることになるであろう

プログラミング言語***C*** 第***2***版

2018-06-01

英語版アプリ開発に不可欠な英単語や構文パターンを集約

アプリケーションをつくる英語

2012-09

ユーザーインターフェースの諸要素を網羅

デザイニング・インターフェース

2007

ipアドレス設計 ルートテーブル 仮想サーバー構築 セキュリティグループ awsを実機代わりにインフラ技術が学べる

*Amazon Web Services*基礎からのネットワーク&サーバー構築

2014-07-22

本書は 2014年12月22日に東京にデータセンターをオープンした後 日本での利用者が急増してい softlayer 上で 今話題のdrupal openstack vyos owncloud docker nginx mongodb zabbixといったオープンソース ソフトウェアを使ったシステムの構築に焦点をあてたsoftlayerの解説本となります ただし ossに限らず商用のソフトウェアでシステムを構築する際にも本書は役立ちます 1章では 基本的なサーバーやストレージの利用の仕方について解説します 2章からは 様々なossを使ったシステム構築について ステップ バイ ステップ形式で実際にシステムを構築できるような形式で書かれています 第1章超簡単 話題のクラウ softlayer でサーバーを作成してみよう 第2章ibmのsoftlayerで最新のdrupal8を試してみよう 第3章openstackjunoonsoftlayerbyrdo 第4章ossで実現するhpconsoftlayer 第5章softlayerのゲートウェイをvyosで操作する 第6章ossで構築するnfsクラスタサーバー 第7章owncloudで実現するセキュアな無制限ストレージonsoftlayer 第8章softlayerでdocker環境を整えるコツ 第9章nginxでハイパフォーマンスwordpressinsoftlayer 第10章zabbixでsoftlayerを監視してみよう 発行 インプレス

SoftLayerシステム構築実践ガイド(Think IT Books)

2015-04-28

多くのサーバーを管理する必要があるitの最前線で 構成管理ツールansibleが注目されています 本書では 構成管理ツールとしてansibleを選ぶべき理由の解説から 導入方法の紹介 応用まで解説します 第i部ansible概論 第1章構成管理ツールとしてansibleを選ぶべき理由 第ii部ansible基礎編 第2章ansibleのインストールとサンプルコードの実行 第3章実践 ansibleによるwordpress環境構築 第iii部ansible応用編 第4章より実践的なplaybookを作り上げる 第5章さらにplaybookをきわめる 第6章ansibleにおいてテストを行う理由 第7章開発チームの環境をansibleで一括構築しよう 本書は インプレスが運営するwebメディ thinkit で 注目の構成管理ツールansibleを徹底活用する として連載された技術解説記事を電子書籍およびオンデマンド書籍として再編集したものです 発行 インプレス

Ansible徹底活用ガイド

2016-10-04

誰も教えてくれなかった ゲーム開発の基本を徹底的に学ぼう ゲームとはどんなプログラムなのか あの機能 はどうやって実装されているのか 3dグラフィックスからサウンド aiまで ゲームプログラマーになりたい人のみならず すべてのゲーム開発者が知っておきたい 基本 が詰まった ゲーム開発の教科書 c の初歩は習得済みで 本気でゲームプログラミングを学びたい人が 新人になる前に 確かな基礎力を磨ける一冊 目次 chapter 1 ゲームプログラミングの概要 chapter 2 ゲームオブジェクトと2dグラフィックス chapter 3 ベクトルと基礎の物理 chapter 4 人工知能 ai chapter 5 opengl chapter 6 3dグラフィックス chapter 7 オーディオ chapter 8 入力システム chapter 9 カメラ chapter 10 衝突検知 chapter 11 ユーザーインターフェイス ui chapter 12 スケルタル 骨格 アニメーション chapter 13 中級グラフィックス chapter 14 レベルファイルとバイナリデータ 付録a 中級c の復習 本電子書籍は同名出版物を底本として作成しました 記載内容は印刷出版当時のものです 印刷出版再現のため電子書籍としては不要な情報を含んでいる場合があります 印刷出版とは異なる表記 表現の場合があります 予めご了承ください プレビューにてお手持ちの電子端末での表示状態をご確認の上 商品をお買い求めください 翔泳社

ゲームプログラミングC++

2018-12-05

最近 クラウドファーストという言葉が使われるようになっています クラウドファーストは システムの導入 構築に際して まずクラウドでできないかを検討し それが困難な場合にはオンプレミスでの構築を検討する という考え方です しかし 実際に中小の会社などの担当者からよく聞かれるのは 業務内容をクラウドに移行するのは まだ不安がある 或い クラウドはやってみたいが技術面での敷居が高い といったような言葉です 確かに 中小の一般的な企業担当者の多くは 業務システムもクラウド移行を目指すべきと言われても 不安を感じる会社も多いかもしれません 本書では いきなり本格的なクラウドへの移行を行うのではなく 難易度の低いレベルから本格的なクラウドへと 2ステップでクラウド移行を実現するシナリオを紹介したいと思います 第1章クラウドをより身近に googledriveを使った業務データ移行入門 第2章googleappとappengineの準備 設定を完了する 第3章appsのスプレッドシートデータをappengineから読み取る 第4章appengineから読み取ったデータの書き込みと スプレッドシートのuiで表示する処理 第5章appsスプレッドシートとappengineのデータ交換を完成させる 第6章googledriveとclouddatastoreのデータをbigqueryで使用する 本書は インプレスが運営するwebメディア thinkit で excel使用をそのままに 本格クラウド利用を実現する として連載された技術解説記事を電子書籍およびオンデマンド書籍として再編集したものです 発行 インプレス

Google Driveを使った業務データ移行入門

2015-08-21

難解なスレッド処理を 理論から実践までやさしく解説 第一線の開発者 著者陣による 並行処理のすべて

Java並行処理プログラミング

2006-11

harry potter er elev på trolddomsskolen på tredje år han får at vide at hans forældres morder er flygtet fra azkabanfængslet og nu også vil dræbe ham

Hairī Poṭar aur azkabān kā qaidī

2003

珍論文ハンターのサンキュータツオが 人生の貴重な時間の多くを一見無駄な研究に費やしている研究者たちの大まじめな珍論文を 芸人の嗅覚で突っ込みながら解説する 知的エンターテインメント本

ヘンな論文

2017-11-25

遭難した少年と旧日本兵の老人との出会い

Androidワイヤレスアプリケーション開発

2012-07-10

ボードゲームを作りたい でもどうやって その疑問に答えるべく 世界的に有名なゲームを手がけてきたデザイナーやディベロッパー テスターや販売者が数々のエッセイを寄稿 ボードゲームのデザインについて コンセプト デザイン ディベロップメント プレゼンテーション の4つのパートに分けて解説 誰が読んでも ザコモンスター代表のコボルドでも おもしろくて役に立つ秘訣がここにある

ケンスケの王国

2002-09

3言語対応で 画像処理の基本が身につくテキストの改訂版 opencv3 2に対応 距離画像処理 を新たに解説 初学者に最適

コボルドのボードゲームデザイン

2021-06

コミュニケーションの分析手法を体系的に解説

OpenCVによる画像処理入門

2017-07

cert ccのシニアアナリストが c言語でセキュアなコーディングを実践するうえで 攻撃可能な脆弱性につながる危険なコーディング作法や未定義の動作を取り除くためのガイドラインを解説

多人数インタラクションの分析手法

2009-09

東大模試 理系 では偏差値76 2も出したのに そんなボクの成長と挫折のすべてがここにあります 驚愕のベストセラー ai vs 教科書が読めない子どもたち に登場し 著者がわが子のように育ててきた最強のai 東ロボくん は どのように 何を目指して作られたのか aiにしかできないことは何か そして 人間に残されていることとは何か

メタプログラミング.NET

2013-08-30

CERT Cセキュアコーディングスタンダード

2009-09

ロボットは東大に入れるか

2018-05

- plato unit 4 post test us history (Read Only)
- evolve fundamentals of nursing 8th edition (Read Only)
- pressman 7th edition Copy
- hacking wifi hacking wireless hacking for beginners step by step how to hack hacking for dummies hacking for beginners (Download Only)
- the hobbit [PDF]
- electronic banking the ultimate guide of online Copy
- norstar voice mail 40 reference guide (PDF)
- fidel castro my life by ignacio ramonet (2023)
- light for visual artists understanding using light in art amp (PDF)
- ib japanese sl past papers ametekore (2023)
- pharmacotherapy joseph t dipiro Full PDF
- the darkening age the christian destruction of the classical world Copy
- ammunition explosives poongsan (PDF)
- a guide to project management body of knowledge Copy
- manuale di linguistica italiana storia attualit grammatica ediz mylab con etext con aggiornamento online .pdf
- holt geometry chapter 4 test answers (PDF)
- creare prodotti e servizi per catturare i clienti hooked .pdf
- ged study guide 2013 amazon (Download Only)
- garbh sanskar (2023)
- intermediate financial theory solutions Full PDF
- mitsubishi engine parts (Read Only)
- sas certification prep guide base programming [PDF]
- contemporary logistics 11th edition free download (2023)
- fondamenti di chimica analitica quantitativa con contenuto digitale fornito elettronicamente (PDF)